### CAS D’UTILISATION « JOUER LOUP-GAROU »

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | |
| **Résumé** | Le joueur joue un tour en tant que loup-garou | |
| **Acteur principal** | Le joueur | |
| **Intervenants & Rôles** | **Intervenant** | **Intervenants & Rôles** |
| Deuxième loup-garou | Voter en même temps que le joueur |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| **Préconditions** | Le joueur est sur l’écran de salon de jeu, c’est au tour du joueur de jouer, et il a la carte « loup-garou ». | |
| **Postconditions** | Le tour du loup-garou est fini, est c’est au tour de la voyante | |
| **Déclencheur** | Serveur | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Scénario nominal** | **Étape** | **Action** |
|  | 1 | Une indication apparaît dans le chat indiquant que c'est au tour des loups-garous de jouer, une fenêtre contenant la liste des joueurs vivants apparaît. |
| 2 | Le joueur et le deuxième loup-garou sélectionnent le villageois. |
| 3 | Le serveur informe les loups-garous du joueur qui a été désigné pour mourir, et indique à l’ensemble des joueurs que les loups-garous ont tué quelqu’un. |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Scénarios alternatifs** | **Étape** | **Actions** |
|  | 1 | Une indication apparaît dans le chat indiquant que c'est au tour des loups-garous de jouer, une fenêtre contenant la liste des joueurs vivants apparaît. |
| 2 | Le joueur et le deuxième loup-garou ne sélectionnent pas le même joueur. |
| 3 | Le serveur informe les loups-garous qu’il y a une égalité dans les votes, et ré-ouvre une fenêtre contenant la liste des joueurs vivants. |
| 4 | Le joueur sélectionne un autre joueur à tuer. |
| 5 | Le serveur informe les loups-garous du joueur qui a été désigné pour mourir, et indique à l’ensemble des joueurs que les loups-garous ont tué quelqu’un. |